Konkurs: Utwórz grę o języku ojczystym! – klasy 4 – 8

- ✓ układamy i wysyłamy **do 8 marca 2021r.**

Celem konkursu: jest propagowanie wśród uczniów kultury języka w formie edukacyjnej za pomocą nowych technologii informacyjno – komunikacyjnych.

Kultura osobista związana z komunikacją nosi nazwę **kultury języka**. Znajomość jej zasad przydaje się zarówno w mówieniu (np. podczas rozmowy telefonicznej), jak i w pisaniu (np. w trakcie pisania e – maila).

Zadanie konkursowe:

Należy samodzielnie lub w grupie do trzech osób przygotować grę edukacyjną o języku ojczystym korzystając z aplikacji typu: **quizizz.com; kahoot.com; learningApps.org; wordwall.net** lub podobnych.
Wiedzę o poprawnej polszczyźnie do gry należy czerpać z zakładki: **Uczmy się razem poprawnej polszczyzny.**

- **do 8 marca 2021r.(poniedziałek)** należy załączyć **link do** stworzonej **gry w Zadaniu: Utwórz grę o języku ojczystym!** na platformie **Teams** w zespole: Międzynarodowy Dzień Języka Ojczystego
- jeżeli bierzesz udział w konkursie indywidualnie – zamieść link przy swoim nazwisku
- jeżeli bierzecie udział w konkursie grupowo – zamieśćcie link przy nazwisku kapitana drużyny, której skład podacie przy nazwisku drugiej osoby z drużyny
- należy się wcześniej zarejestrować w wybranej aplikacji jako uczeń, podać swoje imię i nazwisko

Co ma zawierać gra?:

- **Minimum 15 zadań** z formami poprawnymi i niepoprawnymi językowo (ortograficznymi, frazeologicznymi, fleksyjnymi, składniowymi)
- Stopniowanie trudności zadań: łatwe – średnie – trudne (po 5 zadań w każdej formie)
- Przyznane **punkty** (zależne od stopnia trudności zadania i jego formy)
- Ustawiony **czas** wykonania zadania.
- Wskazanie **poprawnych odpowiedzi** graczowi po zakończeniu zadania.

Nagrody:

- **Miejsca: 1 – 3 na poziomie klas 4 – 8**

Zwycięzcy otrzymają **nagrody rzeczowe**, oceny **celujące** z języka polskiego i informatyki oraz **złote bony** na zwolnienie z odpowiedzi lub kartkówki.
Pozostali uczestnicy konkursu otrzymają za swoją aktywność oceny **bardzo dobre** lub **plusy** z języka polskiego i informatyki.